

Règlement de la finale de la Coupe LZ

Fusil 300m

(2026)



Direction	La finale est organisée par le chef de projet de la Coupe LZ en collaboration avec une équipe de direction.
Mode de concours	La Coupe LZ est composée d'une passe de qualification et d'une finale centralisée.
Coût de la passe	5.00 CHF /Il est possible de tirer autant de cibles à rachat que l'on veut.
Cible/Programme	Cible A100 6 coups au coup par coup; nombre de coups d'essai illimités.
Munition	On ne peut tirer qu'avec la munition de la société de tir (cartouches d'ordonnance).
Commandes/ Commandes a posteriori	Secrétariat Coupe LZ Brünig Indoor Walchistr. 30 6078 Lungern

Il n'y a pas d'envoi automatique des feuilles de stand.

Clôture des inscriptions Pour pouvoir participer à la finale et au tirage au sort, les feuilles de stand doivent être remplies correctement et de manière lisible, et envoyées avec le bon de livraison correctement rempli **au plus tard le 31 août** (date du cachet de la poste).

Qualification pour la finale Les limites seront publiées en temps opportun sur Internet sur www.schuetzen-goenner.ch ou sur www.bruenigindoor.ch. Les finalistes seront informés personnellement par e-mail.

Participation à la finale Selon le règlement de la Coupe LZ, les tireurs se qualifient comme suit:

Champ A - 90 tireuses/tireurs
Champ D - 90 tireuses/tireurs
Champ E - 90 tireuses/tireurs

avec les meilleurs résultats individuels par groupe de concours des passes de qualification pour la finale.

Les juniors des champs A et E disposent chacun de cinq places de départ (10 au total).

La participation est facultative. En cas de renonciation à la participation, les champs des participants seront complétés par des tireuses/tireurs ayant obtenu des résultats de qualification inférieurs.

La Coupe LZ ne peut être tirée que sur des feuilles de stand originales. Les sociétés, qui ne disposent pas de systèmes électroniques d'affichage des résultats, apposent les timbres Coupe LZ sur les cibles avant le premier coup. L'envoi de feuilles de stand sur lesquelles les résultats ont été inscrits à la main n'est pas autorisé.

Groupes de concours/ Position	Champ A:	Fusil libre (stutzer) Fusil standard	non couché couché à bras francs
	Champ D:	F ass 57 (03) Mousqueton	à partir de bipied couché à bras francs
	Champ E:	F ass 90 / F ass 57 (02)	à partir de bipied

Les V et SV peuvent tirer au mousqueton couchés sur appui ou au fusil libre couchés à bras francs.

Cible

Cible A 100

Programme de la finale

La 1ère manche de la finale se déroulera sur les champs A et E en 3 relèves chacune et sur le champ D en 2 relèves. La répartition des différentes relèves ainsi que l'attribution des cibles sont tirées au sort au préalable par la direction du projet.

La 2e manche de la finale se déroulera par une relève commandée dans tous les champs.

Champ A - Les 6 participants de chaque relève ayant obtenu le plus grand nombre de points, soit 18 participants lors de la première manche, se qualifient pour la deuxième manche de la finale.

Champ D - Les 6 participants de chaque relève ayant obtenu le plus grand nombre de points, soit 18 participants lors de la première manche, se qualifient pour la deuxième manche de la finale.

Champ E - Les 6 participants de chaque relève ayant obtenu le plus grand nombre de points, soit 18 participants lors de la première manche, se qualifient pour la deuxième manche de la finale.

1ère manche de la finale	10 coups au coup par coup, 10 coups d'essai permis au maximum Durée totale: 20 minutes
2e manche de la finale	15 coups au coup par coup de 45 secondes chacun par coup, sur commande. 5 coups d'essai au maximum pendant 5 min.

En s'inscrivant à la finale, le participant accepte que les données de tir puissent être utilisées pour le test ou la présentation d'une «application de tir».

Classement

En cas d'égalité de points lors de la 1ère manche de la finale pour les places de la 2e manche, les coups profonds, puis l'âge sont décisifs. **En cas d'égalité de points lors de la 2e manche de la finale, un tir de barrage (shoot-off) a lieu.**

Prix

Tous les finalistes recevront un prix portant l'inscription «Finaliste de la Coupe LZ». 100 autres prix (sans l'inscription «Finaliste») seront tirés au sort parmi tous les tireuses et les tireurs de toutes les disciplines qui n'auront pas été retenus pour la finale.

Champ A	1ère place 2e - 18e place	Prix d'une valeur de 2'000 CHF min. Prix en nature
Champ D	1ère place 2e - 18e place	Prix d'une valeur de 1'500 CHF min. Prix en nature
Champ E	1ère place 2e - 18e place	Prix d'une valeur de 2'000 CHF min. Prix en nature

Une voiture de la marque SUBARU sera tirée au sort le jour de la finale parmi toutes les feuilles de stand de toutes les disciplines avec les résultats tirés envoyées et payées avant le 31 août (date du cachet de la poste dans l'année civile de la finale).

Distinctions

Aucune distinction ne sera remise.

Munition pour la finale

La munition sera donnée gratuitement. Seule la munition d'ordonnance (cart. 11/cart. 90) peut être tirée.

Fusils et matériel

Un **contrôle des fusils** sera effectué avant le tir. En outre, des contrôles pourront avoir lieu pendant ou après le tir. Aucune mallette ou sacoche ne doit se trouver dans le stand de tir, même pendant les tirs. Celles-ci doivent être déposées dans la pièce spécialement prévue à cet effet. L'organisateur de la finale n'est pas responsable de la perte ou du vol de fusils et de malles/sacoches.

Finale / Frais de participation

Le concours se déroule en deux manches. Seuls les participants ayant envoyé et payé leurs feuilles de stand dans les délais impartis sont autorisés à participer à la finale. Les membres de l'équipe nationale ne sont pas autorisés à participer à la finale. Le jour de la finale, des contrôles antidopage peuvent être effectués conformément au règlement n°1.26.00 f de la FST.

Les frais de participation par place en finale s'élèvent à:

Elite	30.00 CHF
Juniors	20.00 CHF

Nous vous remercions de votre participation!

Avec nos cordiales salutations de tir
Urban Hüppi, chef de projet Coupe LZ

